

Raum und Form

Die Kinder können...

- ... geometrische Objekte und Beziehungen identifizieren und beschreiben.
- ... geometrische Objekte zeichnen und konstruieren.

Abstände (Parallele + Senkrechte)

- Kartenarbeit
- Erforschung Klassenzimmer / Schule

Körper

- Bauen mit Kapla ★
- Geostadt ★
- Körper in der Umwelt finden
- Einheitswürfel / Steckwürfel
- Make 'n Break
- Füllkörper
- Legosteine
- Modelle bauen
- Soma-Würfel
- 3D-Zeichnen
- Vasereli / Escher ★

Zeichnen von Flächen/ Netzen/ Schrägbildern/ Winkeln

- Umgang mit dem Geodreieck
- Umgang mit dem Zirkel

Flächen

- Mandala
- Origami ★
- Tangram
- Geobrett
- Exkursion Verkehrsschilder erkunden ★
- Schulgelände erforschen ★
- Escher ★

Symmetrie

- Eigene Spiegelbilder erfinden
- Origami ★
- Spiegelbuch
- Handspiegel / Zauberspiegel
- Mandala ★

Daten und Zufall

Die Kinder können...

- ... eine Datenerhebung planen, durchführen und auswerten.
- ... Kenngrößen bestimmen.
- ... aus Diagrammen Zahlenwerte entnehmen.
- ... Daten graphisch darstellen.
- ... statistische Aussagen formulieren.
- ... Daten aus ihrer Erfahrungswelt vergleichen und deuten.

Kenngrößen bestimmen

- Minimum
- Maximum
- Relative Häufigkeit
- Absolute Häufigkeit
- Mittelwert

Datenerhebung darstellen

- Säulendiagramm
- Balkendiagramm

Daten interpretieren

- Vergleichen
- Verhältnisse bilden
- Einflussfaktoren bestimmen
- Sportergebnisse auswerten
(z.B. Bundesliga, Formel 1, Eishockey, ...)
- einfache Diagramme aus der Tageszeitung
- Quartette ★

Datenerhebung planen

- Klassen- und Schulumfragen
- Umfragen in der Gemeinde, ... ★

Daten erheben

- Urliste, Strichliste, Häufigkeitstabelle
- Verkehrszählung
- Temperatur- und Niederschlagsmessungen
- Klassensprecherwahl

Negative Zahlen

- Kaufladen
- Wetterstation
- Geld und Schuldscheine
- Zahlengeraden
- Koordinatensystem

Grundrechenarten

- Gesellschaftsspiele ★
(Monopoly, Risiko, Kniffel)
- Kopfrechenwettbewerbe
- Wasser schütten
- Rechenkonferenz
- Schulwettbewerb „Aufgabe des Monats“
- schriftliche Rechenverfahren
- Einkaufszettel

Zahl – Variable – Operation

Die Kinder können...

- ... Zahlenbereiche erkunden.
- ... runden und einen Überschlag bilden.
- ... mit Zahlen rechnen.
- ... mit Zahltermen arbeiten.

Terme

- Klammergeschichten
- Fermi-Aufgaben
- Terme bilden aus
Messergebnissen (z.B. mit
Lineal, Waage, Zeitmesser, ...)

Brüche

- Brüche und Dezimalzahlen
- Kuchen- und Pizzastücke
basteln ★
- Backen/ Kochen nach
Rezepten ★
- Wahlen und Umfragen
- LÜK-Kästen

Natürliche Zahlen

- Montessori-Materialien
- Rechenschieber
- Stellenwertsystem
- Vergleichen und Ordnen
- Sieb des Eratosthenes
- andere Zahlensysteme
- Quadratzahlen
- „Was fällt dir auf?“-Päckchen

Messen

Die Kinder können...

... mit Größen umgehen.
... bei Figuren und Körpern Größen berechnen.

Winkel

- Winkelkreis basteln
- Winkelschablone erstellen
- Winkel im Lernumfeld entdecken

Längen

Längen messen (Körper, Schulweg, Weitsprung, Klassenzimmer)

Flächeninhalte

- Geobretter
- Flächen auslegen

Gewicht

Backen/ Kochen nach Rezepten ★

Umfang

Geobretter
mit Seilen/ Schnüren
Umfänge legen und messen ★

Geld

- Umgang mit Geld (Bezahlen / Wechselgeld erhalten)
- Einsatz von Spielgeld
- Kaufladen ★
- Klassenausflug berechnen ★

Einheiten

- Körpermaße am eigenen Körper messen (Elle, Fuß, ...)
- Urmeter, Atomuhr

Volumen

- Schätzaufgaben
- Umfüllversuche
- Archimedes

Zeit

- Stoppuhren (Lernwerkstatt)
- Zeiten schätzen
- Sonnenuhr (bauen) ★
- Verschiedene Zeitmesser (Sanduhr, Stoppuhr, Wecker, Sonnenuhr,...)

Funktionaler Zusammenhang

Die Kinder können...
... Zusammenhänge beschreiben.

Größen in Alltagssituationen

- .Geld, Gewicht, Längen
und Zeit
- .Fahrpläne

Darstellungsformen

- .verbal, tabellarisch, grafisch
- .Tabelle, Säulen-,
Balkendiagramm; Strichlisten
(Umfragen) ★
- .Excel

Proportionalität

- .Dreisatz
- .Einkaufen im Supermarkt
- .Planung von Klassenfesten/
Ausflügen

Maßstab

- Landkarten, Schatzkarten
- Legenden
- Verkleinern/ Vergrößern
- Wohnungsgrundrisse
(meine Traumschule) ★

Muster

- Mandalas
- Zahlenfolgen
- Reihenrätsel

Koordinatensystem

- Stadtpläne
- Geocaching
- Schiffe versenken